

A instalação por outrem implicará em exclusão da garantia em decorrência de defeitos causados pela instalação inadequada.

Somente técnico autorizado está habilitado a abrir, remover, substituir peças ou componentes, bem como reparar os defeitos cobertos pela garantia, sendo que, a não observação deste e qualquer utilização de peças não originais constatadas no uso, acarretará a renúncia deste termo por parte do consumidor.

Há limitações no sistema de alarme caso não estejam sendo transmitidas as informações por linhas telefônicas ou que estejam fora de serviço. Assim, recomenda-se manter em bom funcionamento as linhas de telefone com manutenção adequada e da mesma forma na rede elétrica.

Se houver corte no fornecimento de energia elétrica ou de telefonia ou qualquer causa que interrompa esses serviços e que

eventualmente afetem o bom e prático funcionamento dos aparelhos, isso, isentará qualquer responsabilidade do fabricante. Assim, recomendamos especial atenção quanto ao fornecimento desses serviços. Recomendamos ainda uma manutenção periódica ou programada (a cada 30 dias), com visita do técnico que promoveu a instalação.

Os produtos destinam-se tão somente a reduzir ou prevenir risco (como no caso de furto ou roubo) mas não garantem que os eventos não ocorrerão. Tratam-se de produtos destinados a um meio e não a um resultado, portanto, recomendamos que, mesmo com a instalação de nossos produtos, os consumidores hajam de forma prudente para se protegerem e continuarem a manter a segurança de sua vida e patrimônio.

Caso o produto apresente defeito, procure o Serviço Técnico Autorizado.

Comprador: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_

Bairro: \_\_\_\_\_ CEP: \_\_\_\_\_

Revendedor: \_\_\_\_\_

Fone: \_\_\_\_\_ Data da venda: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

ID: \_\_\_\_\_

P18407 - Rev. 1



Versões:  
**MATRIX e MATRIX PRO**

**Manual de Instruções**  
Receptor para automatizadores  
de portas e portões

**MATRIX**



**CONFORTO COM SEGURANÇA**

## ÍNDICE

CARACTERÍSTICAS .....	3	COMANDO COM TRANSMISSORES.....	16
LIGAÇÕES.....	4	COMANDO COM CARTÕES.....	15
TECLAS .....	5	COMANDO COM SENHA .....	16
PROGRAMAÇÃO .....	6	DISPLAY DO RECEPTOR MATRIX E SEUS SIGNIFICADOS.....	16
FUNÇÃO GRAVAR TRANSMISSORES (OU CARTÕES) E SENHAS (TECLA PRT) .....	6		
FUNÇÃO APAGAR TRANSMISSORES (OU CARTÕES) E SENHAS GRAVADOS NA MEMÓRIA (TECLA ACC).....	8		
FUNÇÕES ADICIONAIS (TECLA INT).....	10		
STAND BY .....	15		

Por favor, leia este manual com atenção para uma utilização correta e para garantir a instalação adequada do produto. Todos os dados referidos neste manual são meramente informativos. Estão reservadas todas e quaisquer alterações técnicas ao produto, sem aviso prévio.

**ATENÇÃO!**

A utilização de cartões está disponível somente na versão MATRIX PRO. O Transfer é um acessório vendido separadamente.

**CARACTERÍSTICAS**

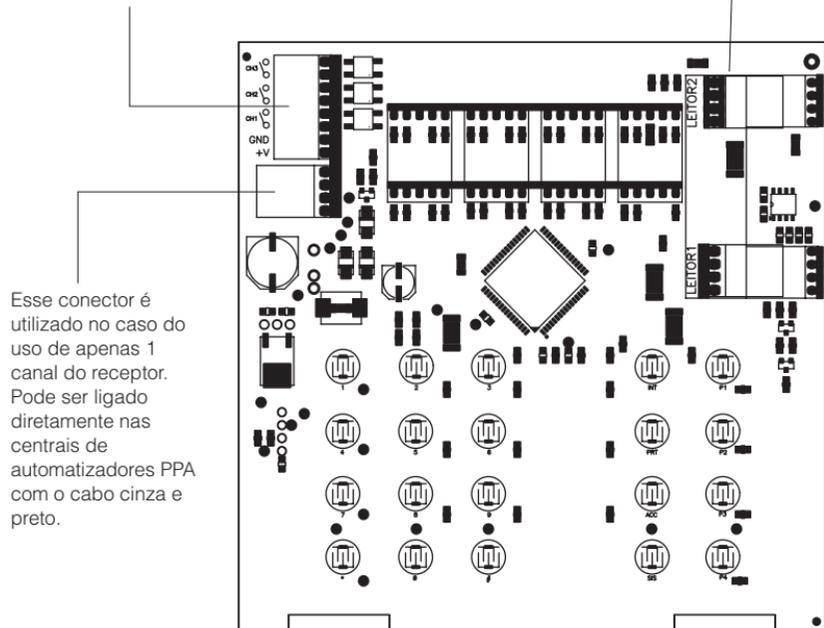
- Cadastra até 999 transmissores (ou cartões) e 999 senhas de usuário, sendo uma senha vinculada a um transmissor (ou cartão), ou seja, a mesma posição na memória.
- Grava transmissores (ou cartões) e senhas de modo endereçável ou sequencial.
- Visor com display de 7 segmentos de 4 dígitos.
- Teclado numérico e de funções para a digitação de senhas e programação.

- 3 saídas independentes, com relé de estado sólido (contato seco).
- Saídas configuráveis como pulso (NA / NF), retenção, temporizado (NA / NF) e pânico (NA / NF).
- Apaga individualmente (de forma sequencial ou endereçável) ou totalmente os transmissores (ou cartões) e senhas.
- Bloqueia e desbloqueia um transmissor (ou cartão) e senha, sem apagá-los da memória.
- 15 grupos configuráveis onde se configuram as ações dos botões do transmissor (ou das leitoras 1 e 2 dos cartões) ou da senha com relação às saídas.
- Utiliza "senha mestra" para a programação, sendo esta reprogramável.
- Compatível com o Transfer, tendo 5 posições disponíveis para cópia de segurança da memória de transmissores (ou cartões) e senhas cadastrados, bem como configurações.

## LIGAÇÕES

O cabo colorido deve ser conectado à barra de pinos e servirá para alimentar o receptor (12 a 20 V AC ou DC). Conecte o cabo com o fio vermelho em +V.

Na versão MATRIX PRO, conecte as leitoras de cartão 1 e 2 nos conectores indicados.



Esse conector é utilizado no caso do uso de apenas 1 canal do receptor. Pode ser ligado diretamente nas centrais de automatizadores PPA com o cabo cinza e preto.

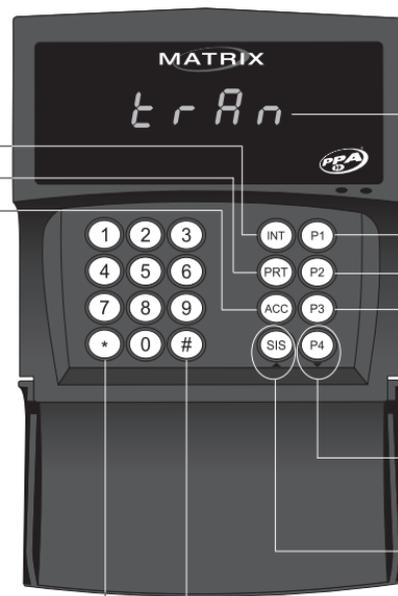
## TECLAS

**FUNÇÕES:** Quando pressionada após a digitação da senha mestra, entra no menu de funções adicionais.

**GRAVAR:** Quando pressionada após a digitação da senha mestra, entra no menu para gravar transmissores (ou cartões) e senhas.

**APAGAR:** Quando pressionada após a digitação da senha mestra, entra no menu apagar transmissores (ou cartões) e senhas.

**SAIR (ESC):** Retorna ao menu anterior.



Visor (display de 7 segmentos de 4 dígitos).

**+10:** Soma 10 a um valor numérico.

**+100:** Soma 100 a um valor numérico.

**LIMPAR:** Retorna o valor de um menu ao seu valor inicial.

Rola menus para baixo. Subtrai 1 de um valor numérico.

Rola menus para cima. Soma 1 a um valor numérico.

**OK:** Aceita a opção visualizada no display.

## PROGRAMAÇÃO

Para entrar no modo de programação:

- Pressione a tecla \* (asterisco).
- O primeiro ponto do visor (à esquerda) deverá ficar aceso.
- Digite a senha mestra de 6 dígitos (o padrão de fábrica é 654321).

## NOTA!

Para cada dígito pressionado, acenderá um segmento na parte superior do visor. O visor se apagará por volta de 4 segundos após pressionado um dígito. Se isso ocorrer, toda a operação deverá ser reiniciada.

- Pressione a tecla # (sustenido).
- Se a senha estiver correta, aparecerá no visor a descrição **F u n ç**.
- Escolha a função desejada através das teclas PRT (GRAVAR), ACC (APAGAR) ou INT (FUNÇÕES).
- Veja a seguir as configurações para cada função.

## NOTA!

A senha mestra padrão de fábrica é 654321. A senha sempre deverá ser precedida por \* (asterisco) e terminada com # (sustenido) e pode ser alterada a critério do usuário.

## FUNÇÃO GRAVAR TRANSMISSORES (OU CARTÕES) E SENHAS (tecla PRT)

Após entrar no modo de programação, conforme descrito anteriormente:

- Pressione a tecla PRT.
- Aparecerá no visor a descrição **g r R e** e na sequência **g r 0 1**.
- Selecione o grupo em que será gravado, pressionando a tecla SIS (▲) ou P4 (▼).
- Pressione a tecla # (OK).
- Escolha uma das opções a seguir, pressionando a tecla SIS (▲) ou P4 (▼):  
**g r R n** (transmissor),  
**S E n H** (senha) ou  
**g r R t** (cartão).
- Pressione a tecla # (OK).

Se a opção escolhida for **g r R n** (transmissor):

- Aparecerá no visor a descrição **E n d r** e na sequência o número do primeiro endereço livre.
- Insira o endereço (até 999), utilizando o teclado numérico ou as teclas: SIS (▲), P4 (▼), P1 (+10) ou P2 (+100).
- Pressione a tecla # (OK).
- Aparecerá no visor a descrição **P r t r**.
- Pressione o botão do transmissor até aparecer no visor . . . . (4 pontos).

## NOTA!

Caso o transmissor já esteja gravado no receptor, aparecerá no visor a descrição **t r g r**.

- O número do endereço selecionado piscará no visor e aparecerá novamente a descrição **E n d r**, aguardando a gravação de um novo controle.
- Para sair desse menu e retornar ao menu anterior, pressione a tecla \* (SAIR).

Se a opção escolhida for **S E n H** (senha):

- Aparecerá no visor a descrição **E n d r** e na sequência o número do primeiro endereço livre.
- Insira o endereço (até 999), utilizando o teclado numérico ou as teclas: SIS (▲), P4 (▼), P1 (+10) ou P2 (+100).
- Pressione a tecla # (OK).
- Aparecerá no visor a descrição **d i g i** e na sequência . (1 ponto à direita).
- Digite uma senha de 6 dígitos.

## NOTA!

Para limpar a senha que está sendo digitada, pressione a tecla P3 (LIMPAR).

- Pressione a tecla # (OK).
- Aparecerá no visor a descrição **d i g 2**

- e na sequência . . . (2 pontos à direita).
- Digite novamente a senha de 6 dígitos para confirmar.

## NOTA!

Para limpar a senha que está sendo digitada, pressione a tecla P3 (LIMPAR).

- Pressione a tecla # (OK).
- O número do endereço selecionado piscará no visor e aparecerá novamente a descrição **E n d r**, aguardando a gravação de uma nova senha.

## NOTA!

Se a senha digitada pela segunda vez for diferente da primeira, aparecerá no visor **E r r o** e na sequência **d i g i** para que o cadastro seja feito novamente.

- Para sair desse menu e retornar ao menu anterior, pressione a tecla \* (SAIR).

Se a opção escolhida for **g r R t** (cartão):

- Aparecerá no visor a descrição **E n d r** e na sequência o número do primeiro endereço livre.
- Insira o endereço (até 999), utilizando o teclado numérico ou as teclas: SIS (▲), P4 (▼), P1 (+10) ou P2 (+100).

- Aparecerá no visor a descrição *RPCLt*.
- Aproxime o cartão ao receptor até aparecer no visor . . . . (4 pontos).

**NOTA!**

O alcance máximo para a leitura do cartão é de aproximadamente 5 cm da leitora. Caso o cartão já esteja gravado no receptor, aparecerá no visor a descrição *LtGr*.

- O número do endereço selecionado piscará no visor e aparecerá novamente a descrição *Endr*, aguardando a gravação de um novo cartão.
- Para sair desse menu e retornar ao menu anterior, pressione a tecla \* (SAIR).

### **FUNÇÃO APAGAR TRANSMISSORES (OU CARTÕES) E SENHAS GRAVADOS NA MEMÓRIA (tecla ACC)**

Após entrar no modo de programação, conforme descrito anteriormente na página 6:

- Pressione a tecla ACC.
- Aparecerá no visor a descrição *RPGr* e na sequência *RPIn*.
- Selecione uma das opções a seguir pressionando a tecla SIS (▲) ou P4 (▼): *RPIn* (apaga transmissores [ou cartões] ou senhas individualmente);

*RPtS* (apaga todos os transmissores e senhas de todos os grupos);  
*RPCLs* (apaga todos os cartões e senhas de todos os grupos);  
*RPCLg* (apaga as configurações dos grupos, retornando ao padrão de fábrica);  
*RPCLc* (apaga as configurações dos canais, retornando ao padrão de fábrica);  
*RPGr* (apaga todos os transmissores [ou cartões] e senhas de um grupo) ou *RPtd* (apaga todos os transmissores [ou cartões], senhas e configurações, retornando ao padrão de fábrica).

- Pressione a tecla # (OK).

### **Se a opção escolhida for *RPIn* (apaga transmissores [ou cartões] ou senhas individualmente):**

- Escolha uma das opções a seguir, pressionando a tecla SIS (▲) ou P4 (▼): *RPtr* (apaga transmissor), *RPCLt* (apaga cartão) ou *RPsn* (apaga senha).
- Pressione a tecla # (OK).
- Aparecerá no visor a descrição *Endr* e na sequência o número do primeiro endereço ocupado.
- Insira o endereço (até 999), utilizando o teclado numérico ou as teclas: SIS (▲), P4 (▼), P1 (+10) ou P2 (+100).
- Pressione a tecla # (OK).

- Piscará no visor . . . . (4 pontos) confirmando a operação e aparecerá novamente a descrição *Endr*, aguardando a escolha de um novo endereço para ser apagado.

**NOTA!**

Se não houver nenhum transmissor (ou cartão) ou senha gravados no receptor, aparecerá no visor - - - -.

- Para sair desse menu e retornar ao menu anterior, pressione a tecla \* (SAIR).

### **Se a opção escolhida for *RPtS* (apaga todos os transmissores e senhas):**

- Aparecerá no visor a descrição *CONF*.
- Pressione a tecla # (OK) por 4 vezes.
- Piscará no visor . . . . (4 pontos) confirmando a operação e na sequência aparecerá . (1 ponto à direita), reiniciando o receptor.

**ATENÇÃO!**

De uma só vez, esta opção apagará todos os transmissores e senhas da memória do receptor.

### **Se a opção escolhida for *RPCLs* (apaga todos os cartões e senhas):**

- Aparecerá no visor a descrição *CONF*.
- Pressione a tecla # (OK) por 4 vezes.
- Piscará no visor . . . . (4 pontos) confirmando a operação e na sequência aparecerá . (1 ponto à direita), reiniciando o receptor.

**ATENÇÃO!**

De uma só vez, esta opção apagará todos os cartões e senhas da memória do receptor.

### **Se a opção escolhida for *RPCLg* (apaga as configurações dos grupos, retornando ao padrão de fábrica):**

- Piscará no visor . . . . (4 pontos) confirmando a operação e retornará ao menu de seleção.

### **Se a opção escolhida for *RPCLc* (apaga as configurações dos canais, retornando ao padrão de fábrica):**

- Piscará no visor . . . . (4 pontos) confirmando a operação e retornará ao menu de seleção.

**Se a opção escolhida for****RPGR (apaga todos os transmissores, [ou cartões] e senhas de um grupo):**

- Aparecerá no visor a descrição **GR. 0 1**.
- Selecione o grupo em que será apagado, pressionando a tecla SIS (▲) ou P4 (▼).
- Pressione a tecla # (OK).
- Piscará no visor . . . . (4 pontos) confirmando a operação.
- Aparecerá no visor a descrição **GR. 0 1**, aguardando a seleção de um novo grupo para ser apagado.
- Para sair desse menu e retornar ao menu anterior, pressione a tecla \* (SAIR).

**Se a opção escolhida for****RPES (apaga todos os transmissores [ou cartões], senhas e configurações, retornando ao padrão de fábrica):**

- Aparecerá no visor a descrição **CONF**.
- Pressione a tecla # (OK) por 4 vezes.
- Piscará no visor . . . . (4 pontos) confirmando a operação e na sequência aparecerá . (1 ponto à direita) reiniciando o receptor.

**ATENÇÃO!**

Esta opção apagará todos os transmissores (ou cartões) e senhas e restaura todas as configurações (grupos e canais) como padrão de fábrica, inclusive a senha mestra.

**FUNÇÕES ADICIONAIS (tecla INT)**

Para bloquear e desbloquear transmissores (ou cartões) e senhas, configurar canais, configurar grupos, etc.:

Após entrar no modo de programação, conforme descrito anteriormente na página 6:

- Pressione a tecla INT.
- Escolha uma das opções a seguir, pressionando a tecla SIS (▲) ou P4 (▼):
  - BL** (bloquear);
  - DBL** (desbloquear);
  - CFG** (configurar canais);
  - CFG** (configurar grupos);
  - TRSF** (função Transfer);
  - RLS** (alterar senha mestra);
  - RLG** (alterar grupo);
  - NRTR** (mostrar o número de transmissores gravados);
  - NRSN** (mostrar o número de senhas gravadas) ou
  - NRCT** (mostrar o número de cartões gravados).
- Pressione a tecla # (OK).

**Se a opção escolhida for****BL (bloquear):****NOTA!**

Essa função impede que um determinado transmissor (ou cartão) ou senha acione um comando no receptor, porém, sem apagá-lo da memória.

- Escolha uma das opções a seguir, pressionando a tecla SIS (▲) ou P4 (▼):
  - BLTR** (bloqueia transmissor),
  - BLSN** (bloqueia senha) ou
  - BLCT** (bloqueia cartão).
- Pressione a tecla # (OK).
- Aparecerá no visor a descrição **ENDR** e na sequência o número do primeiro endereço ocupado.
- Insira o endereço (até 999), utilizando o teclado numérico ou as teclas: SIS (▲), P4 (▼), P1 (+10) ou P2 (+100).
- Pressione a tecla # (OK).
- Piscará no visor . . . . (4 pontos) confirmando a operação e aparecerá novamente a descrição **ENDR**, aguardando a escolha de um novo endereço para ser bloqueado.
- Para sair desse menu e retornar ao menu anterior, pressione a tecla \* (SAIR).

**Se a opção escolhida for****DBL (desbloquear):****NOTA!**

Essa função restaura um transmissor (ou cartão) ou senha que havia sido bloqueada.

- Escolha uma das opções a seguir, pressionando a tecla SIS (▲) ou P4 (▼):
  - DBTR** (desbloqueia transmissor),
  - DBSN** (desbloqueia senha) ou
  - DBCT** (desbloqueia cartão).

- Pressione a tecla # (OK).
- Aparecerá no visor a descrição **ENDR** e na sequência o número do primeiro endereço ocupado.
- Insira o endereço (até 999), utilizando o teclado numérico ou as teclas: SIS (▲), P4 (▼), P1 (+10) ou P2 (+100).
- Pressione a tecla # (OK).
- Piscará no visor . . . . (4 pontos) confirmando a operação e aparecerá novamente a descrição **ENDR**, aguardando a escolha de um novo endereço para ser desbloqueado.
- Para sair desse menu e retornar ao menu anterior, pressione a tecla \* (SAIR).

**Se a opção escolhida for****CFG (configurar canais):****NOTA!**

Essa função define o modo de operação das saídas do receptor. Como padrão de fábrica, o receptor vem configurado com os 3 canais em pulso NA.

- Escolha um dos canais a seguir, pressionando a tecla SIS (▲) ou P4 (▼):
  - CR1**, **CR2** ou **CR3**.
- Pressione a tecla # (OK).
- Escolha uma das opções a seguir, pressionando a tecla SIS (▲) ou P4 (▼):
  - PULS** (pulso);
  - RETN** (retenção),

**t P o** (temporizado) ou **P R n**, (pânico).

- Para as opções "pulso", "retenção" e "pânico", escolha a configuração **n R** ou **n F**, pressionando a tecla SIS (▲) ou P4 (▼).
- Para a opção "temporizado", insira o tempo com 4 dígitos (os 2 primeiros dígitos se referem aos minutos e os 2 últimos aos segundos), utilizando o teclado numérico ou as teclas: SIS (▲), P4 (▼), P1 (+10) ou P2 (+100). Na sequência, escolha a configuração **n R** ou **n F**, pressionando a tecla SIS (▲) ou P4 (▼).
- Pressione a tecla # (OK).
- Piscará no visor a função, confirmando a operação, e voltará ao menu de seleção de canais para a escolha de um novo canal.
- Para sair desse menu e retornar ao menu anterior, pressione a tecla \* (SAIR).

#### Se a opção escolhida for **t F 9 9** (configurar grupos):

##### NOTA!

Essa função indica quais canais serão acionados quando um determinado botão de um transmissor (ou a leitora de cartão 1 ou 2) ou uma senha forem recebidos pelo receptor.

- Aparecerá no visor a descrição **9 r. 0 1**.

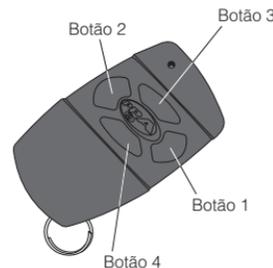
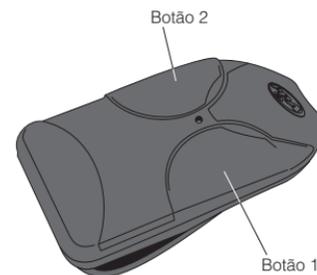
- Selecione um grupo, pressionando a tecla SIS (▲) ou P4 (▼).
- Pressione a tecla # (OK).
- Escolha uma das opções a seguir, pressionando a tecla SIS (▲) ou P4 (▼):  
**b o t. 1** (botão 1);  
**b o t. 2** (botão 2);  
**b o t. 3** (botão 3);  
**b o t. 4** (botão 4);  
**b o t. 5** (botão 5);  
**C R r. 1** (leitora de cartões 1);  
**C R r. 2** (leitora de cartões 2) ou  
**S E n H** (senha).
- Pressione a tecla # (OK).
- Selecione os canais desejados, pressionando as teclas 1, 2 ou 3.

##### NOTA!

Quando forem selecionados os 3 canais, aparecerá no visor a descrição **C. 1.2.3**. Se algum desses números estiver apagado, é porque o respectivo canal não foi selecionado.

- Pressione a tecla # (OK).
- Piscará no visor . . . . (4 pontos) confirmando a operação.
- Pressione a tecla # (OK).
- Voltará ao menu de seleção de botões (ou leitoras) e senha para a escolha de uma nova opção.
- Para sair desse menu e retornar ao menu anterior, pressione a tecla \* (SAIR).

Veja a ilustração com as indicações dos botões dos transmissores:



O botão 5 é equivalente aos botões 1 e 2 pressionados simultaneamente.

Veja a seguir a ilustração das leitoras de cartões:



#### Se a opção escolhida for **t r S F** (função Transfer):

##### NOTA!

A compatibilidade com o Transfer permite armazenar a memória de transmissores (ou cartões) senhas e configurações do receptor. O Transfer pode armazenar a memória de até 5 receptores Matrix diferentes. Esse acessório é vendido separadamente.

- Encaixe o Transfer no conector localizado na parte traseira da placa do receptor.
- Escolha uma das opções a seguir, pressionando a tecla SIS (▲) ou P4 (▼):  
**SRL** (transfere a memória do receptor para o Transfer) ou  
**rESL** (transfere a memória do Transfer para o receptor).
- Pressione a tecla # (OK).
- Escolha uma das posições de memória do Transfer, pressionando a tecla SIS (▲) ou P4 (▼): **P0S.1**, **P0S.2**, **P0S.3**, **P0S.4** ou **P0S.5**.
- Pressione a tecla # (OK).
- Piscará no visor . . . . (4 pontos) indicando a transferência de dados e na sequência voltará ao menu de seleção **SRL** ou **rESL**, aguardando a escolha de uma opção.
- Para sair desse menu e retornar ao menu anterior, pressione a tecla \* (SAIR).

**NOTA!**

Se o Transfer estiver ausente ou incompatível, aparecerá no visor a descrição **Erro**.

**Se a opção escolhida for **RLE** (alterar senha mestra):****NOTA!**

Essa função permite alterar a senha mestra de programação do receptor, impedindo que pessoas não autorizadas acessem as configurações do mesmo.

- Aparecerá no display a descrição **d.9.1** e na sequência . (1 ponto à direita).
- Digite uma nova senha de 6 dígitos.

**NOTA!**

Para limpar a senha que está sendo digitada, pressione a tecla P3 (LIMPAR).

- Pressione a tecla # (OK).
- Aparecerá no visor a descrição **d.9.2** e na sequência . . (2 pontos à direita).
- Digite novamente a senha de 6 dígitos para confirmar.

**NOTA!**

Para limpar a senha que está sendo digitada, pressione a tecla P3 (LIMPAR).

- Pressione a tecla # (OK).
- Piscará no visor . . . . (4 pontos) confirmando a operação.

**NOTA!**

Se a senha digitada pela segunda vez for diferente da primeira, aparecerá no visor **Erro** e na sequência **d.9.1** para que o cadastro seja feito novamente.

**Se a opção escolhida for **RLE.9** (alterar grupo):****NOTA!**

Essa função permite alterar o grupo em que um endereço contendo um transmissor (ou cartão) ou senha está cadastrado.

- Aparecerá no visor a descrição **Endre** na sequência **0001**.
- Insira o endereço (até 999), utilizando o teclado numérico ou as teclas: SIS (▲), P4 (▼), P1 (+10) ou P2 (+100).
- Pressione a tecla # (OK).
- Selecione o grupo de destino, pressionando a tecla SIS (▲) ou P4 (▼). Ex: **9r.01**, **9r.02**, etc.
- Pressione a tecla # (OK).
- Piscará no visor . . . . (4 pontos) confirmando a operação e aparecerá novamente a descrição **Endre**, aguardando a escolha de um novo endereço para ser alterado de grupo.
- Para sair desse menu e retornar ao menu anterior, pressione a tecla \* (SAIR).

**Se a opção escolhida for **nr.Lr** (mostrar o número de transmissores gravados):**

- Aparecerá no visor a quantidade de transmissores gravados na memória do receptor.

**Se a opção escolhida for **nr.Sn** (mostrar o número de senhas gravadas):**

- Aparecerá no visor a quantidade de senhas gravadas na memória do receptor.

**Se a opção escolhida for **nr.Lt** (mostrar número de cartões gravados):**

- Aparecerá no visor a quantidade de cartões gravados na memória do receptor.

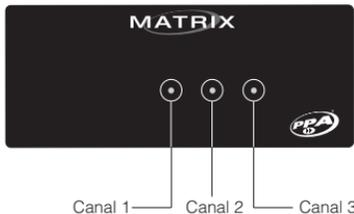
**STAND BY**

Durante o funcionamento em "Stand By" (fora de qualquer função de programação), o display permanecerá apagado, ficando aceso apenas um ponto à direita do visor.

**COMANDO COM TRANSMISSORES****NOTA!**

O receptor não aceitará comandos de transmissores (ou cartões) caso esteja no modo de programação.

- Ao pressionar o botão de um transmissor gravado no receptor, aparecerá no visor o número do endereço em que o transmissor foi gravado.
- Os 3 pontos do visor, ilustrados nas figura abaixo, indicarão quais os canais acionados por este botão.



### COMANDO COM CARTÕES

Ao se aproximar um cartão não cadastrado a uma leitora, o led indicador da leitora ficará vermelho por alguns instantes. Ao se aproximar um cartão cadastrado à leitora 2, serão acionados todos os canais definidos para esta leitora simultaneamente. Ao se aproximar um cartão cadastrado à leitora 1, se houver mais de um canal definido para esta leitora, o usuário deverá teclar o número do canal, ou canais, que deseja acionar. Se houver apenas um canal definido para esta leitora, este canal será acionado automaticamente.

### COMANDO COM SENHA

Ao se digitar uma senha gravada no receptor, irá aparecer no display  $\bar{C}$ , e, em seguida, o número dos canais que a senha aciona.

Exemplo: se uma senha está gravada em um grupo onde as senhas acionam os canais 1 e 3, aparecerá no display  $\bar{C} 1 3$ , indicando que esta senha pode gerar comando no canal 1 e 3. Para gerar o comando no canal desejado, deve-se digitar o número correspondente ao canal. Ao se digitar o número, acenderá o ponto correspondente ao canal e acionará o mesmo. Pode-se acionar mais de um canal simultaneamente. Em seguida aparecerá no display o endereço da senha digitada. Se o usuário errar um dígito de sua senha, ele deve esperar o display apagar e começar a digitar novamente a partir do início.

### DISPLAY DO RECEPTOR MATRIX E SEUS SIGNIFICADOS

$F u n \bar{C}$  = O receptor aguarda uma função ser teclada.  
 $g r R$  = Função gravar.  
 $g r 0 i$  = Escolha de grupo (de 01 a 15).  
 $t r R n$  = A ação atual diz respeito aos transmissores.  
 $\bar{C} R r \bar{t}$  = A ação atual diz respeito aos cartões.  
 $S \bar{E} n H$  = A ação atual diz respeito às senhas.

$\bar{E} n d r$  = O receptor aguarda um endereço na memória de senha ou transmissores.

$P r \bar{t} r$  = O receptor está aguardando que um transmissor seja pressionado.

$R P \bar{C} \bar{t}$  = O receptor está aguardando que um cartão seja apresentado.

$\bar{t} r g r$  = O transmissor pressionado já está gravado na memória.

$\bar{C} \bar{t} g r$  = O cartão apresentado já está gravado na memória.

$d i g 1$  = O receptor aguarda a 1.<sup>a</sup> digitação de senha a ser gravada.

$d i g 2$  = O receptor aguarda a 2.<sup>a</sup> digitação de senha a ser gravada (confirmação).

$R P g$  = Função apagar.

$R P \bar{t} S$  = Apaga todos os transmissores e senhas de todos os grupos.

$R P \bar{C} S$  = Apaga todos os cartões e senhas de todos os grupos.

$R P i n$  = Apaga individualmente transmissores (ou cartões) ou senhas.

$R P \bar{C} g$  = Apaga configuração de grupos.

$R P \bar{C} \bar{C}$  = Apaga configuração de canais.

$R P g r$  = Apaga todos os transmissores (ou cartões) e senhas de um grupo.

$R P \bar{t} d$  = Apaga todos os transmissores (ou cartões), senhas e configurações, retornando ao padrão de fábrica.

$\bar{C} o n F$  = O receptor aguarda a confirmação para apagar a memória.

$R P \bar{t} r$  = Função apagar transmissores.

$R P \bar{C} \bar{t}$  = Função apagar cartões.

$R P S n$  = Função apagar senhas.

- - - - = Não há senha ou transmissor na memória ou no endereço da memória digitado no teclado numérico.

$b \bar{t} o$  = Função bloquear.

$b \bar{t} \bar{t} r$  = Função bloquear transmissores.

$b \bar{t} \bar{C} \bar{t}$  = Função bloquear cartões.

$b \bar{t} S n$  = Função bloquear senhas.

$d b \bar{t} o$  = Função desbloquear.

$d b \bar{t} r$  = Função desbloquear transmissores.

$d b \bar{C} \bar{t}$  = Função desbloquear cartões.

$d b S n$  = Função desbloquear senhas.

$\bar{C} F g \bar{C}$  = Função configurar canais.

$\bar{C} R n 1$  = O canal 1 está selecionado.

$\bar{C} R n 2$  = O canal 2 está selecionado.

$\bar{C} R n 3$  = O canal 3 está selecionado.

$P u \bar{t} S$  = Configuração do canal tipo pulso.

$r \bar{E} \bar{t} n$  = Configuração do canal tipo retenção.

$\bar{t} P o$  = Configuração do canal tipo temporizado.

$P R n i$  = Configuração do canal tipo pânico.

$n R$  = Configuração da saída tipo NA.

$n F$  = Configuração da saída tipo NF.

$\bar{C} F g g$  = Função configurar grupos.

$b o \bar{t} i$  = Configuração de qual canal o botão de um transmissor vai acionar (de 1 a 5).

- C A r. 1** = Configuração de qual canal a leitora de cartão vai acionar (1 ou 2).
- C. 1.2.3.** = O receptor aguarda a tecla 1, 2 ou 3 para a seleção de canal.
- t r S F** = Função para utilização do Transfer.
- S A L** = Função salvar a memória do receptor para o Transfer.
- r E S t** = Função restaurar a memória do Transfer para o receptor.
- P o S. 1** = Posição em que o Transfer irá realizar a função salvar ou restaurar (de 1 a 5).
- A L t. S** = Função alterar senha.
- A L t. G** = Função alterar grupo.
- n r. t r** = Função que mostra o número de transmissores gravados.
- n r. C t** = Função que mostra o número de cartões gravados.
- n r. S n** = Função que mostra o número de senhas gravadas.
- E r r o** = Ocorrência de algum erro na utilização do receptor, como a digitação incorreta da confirmação de senha ao gravar, o uso da função Transfer sem um Transfer conectado ou Transfer incompatível, etc.
- F u L L** = A memória de transmissores, cartões ou senhas está cheia.



Para maiores informações, procure uma **Revenda Autorizada PPA** mais próxima ou ligue **(14) 3407-1000**.

As imagens deste manual são meramente ilustrativas.

Fabricado no Brasil por:  
CNPJ 52.605.821/0001-55.

## TERMO DE GARANTIA

A Motoppar Ind. e Com. de Automatizadores Ltda., localizada na Avenida Dr. Labieno da Costa Machado, nº 3526, Distrito Industrial, Garça/SP, CEP 17400-000, CNPJ 52.605.821/0001-55, IE 315.011.558.113 garante este aparelho contra defeitos de projetos, fabricação e montagem que o torne impróprio ou inadequado ao consumo a que se destina pelo prazo legal de 90 (noventa) dias da data da aquisição. Para tornar viável e exigível a garantia, devem ser observadas as orientações de instalação. Havendo exigência legal, deve ser contratada uma pessoa habilitada e com capacitação técnica para o ato da instalação do produto, com o respectivo recolhimento da Anotação de Responsabilidade Técnica. Em caso de defeito, no período de garantia, a responsabilidade da MOTOPPAR fica restrita ao conserto ou substituição do aparelho de sua fabricação, não incluindo os custos de retirada e reinstalação, bem como o transporte até a sede da fabricante. Por consequência da credibilidade e da confiança depositada nos produtos MOTOPPAR, crescemos ao prazo acima mais 275 dias, atingindo o total de 1 (um) ano, igualmente contado da data de aquisição a ser comprovada pelo consumidor através do comprovante de compra. No tempo adicional de 275 dias, serão cobrados as visitas e os transportes para eventuais consertos dos produtos. Nas localidades onde existam serviços

autorizados, as despesas de transporte do aparelho e/ou técnico também correm por conta do proprietário consumidor. A substituição ou conserto do equipamento não prorroga o prazo de garantia. Esta garantia perderá o seu efeito se o produto:

- sofrer danos provocados por acidentes ou agentes da natureza, tais como, raios, inundações, desabamentos, fogo, etc;
- for instalado em rede elétrica imprópria ou mesmo em desacordo com quaisquer das instruções de instalação expostas no manual;
- for atingido por descargas elétricas que afetem o seu funcionamento;
- não for empregado ao fim que se destina;
- não for utilizado em condições normais ou danificados por vandalismo;
- sofrer danos provocados por acessórios ou equipamentos acoplados ao produto ou outros aparelhos periféricos de outros fabricantes que tornem o produto inoperante;
- interrupção de uso, que torne o equipamento obsoleto ou desatualizado acarretando assim problemas de funcionamento;
- desatenção da data de validade e manutenção do funcionamento das baterias.

### Recomendações:

Recomendamos a instalação pelo serviço técnico autorizado.